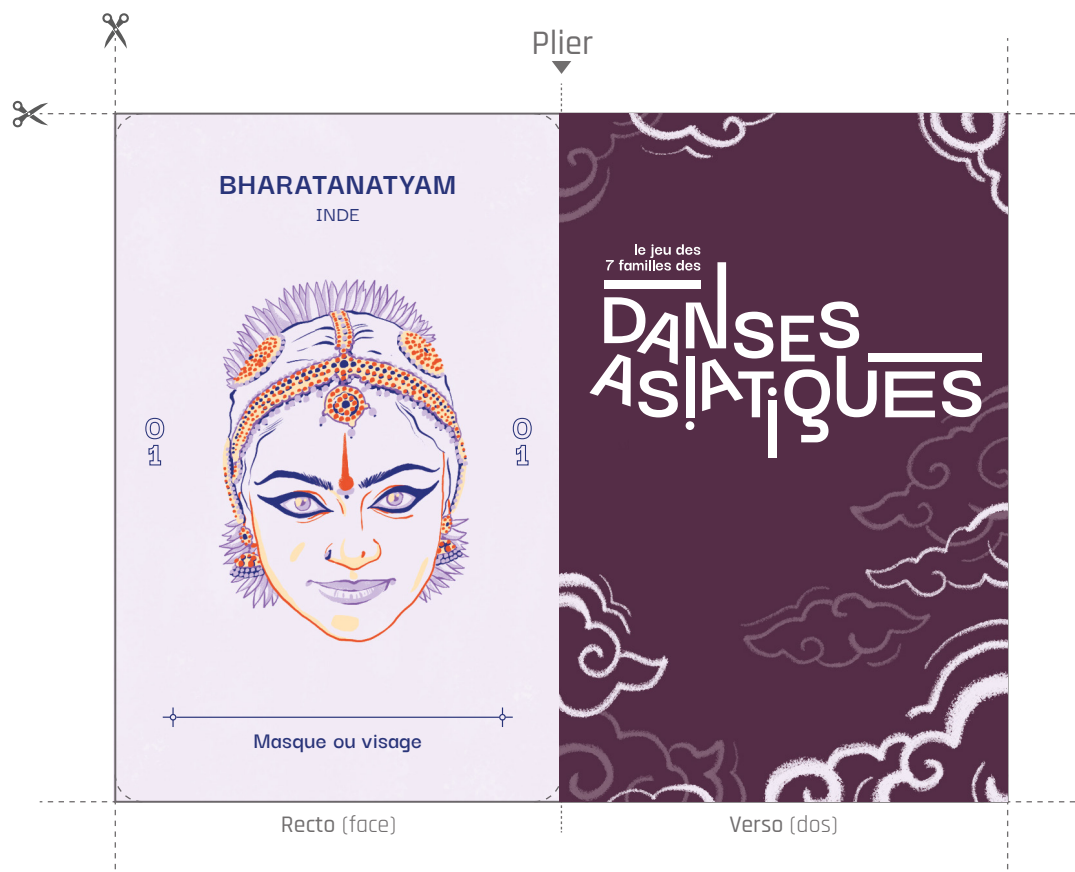


→ C'est le moment de **découper** et de **coller** tes cartes !



→ C'est le moment de **découper** et de **coller** tes cartes !



→ C'est le moment de **découper** et de **coller** tes cartes !



RÈGLES DU JEU

Redécouvre le célèbre jeu des 7 familles, adapté à l'univers des différentes danses d'Asie. Ta mission est très simple : tu dois recomposer le plus de costumes possible pour être le gagnant de la partie !

Nombre de joueurs : de 2 à 4



POUR JOUER AU JEU DES 7 FAMILLES DES DANSES ASIATIQUES, IL TE FAUT :

- 35 cartes composées de 7 familles (soit 5 cartes par famille)

Une famille représente le costume d'une danse d'un pays asiatique. Tu trouveras comme danse :

- Bongsan Talchum (Corée du Sud)
- Shishi Odori (Japon)
- Barong (Indonésie)
- Cham (Tibet)
- Danse du Dragon (Chine)
- Bharatanatyam (Inde)
- Apsara (Cambodge)

Le costume est décomposé en 5 morceaux :

- Une carte - Masque ou visage
- Une carte - Vêtement principal
- Une carte - Accessoires et/ou bijoux
- Une carte - Chaussures ou pieds
- Une carte - Instrument

LES 7 FAMILLES DES DANSES ASIATIQUES

POUR COMMENCER LA PARTIE DU JEU DES 7 FAMILLES DES DANSES ASIATIQUES

Un des joueurs distribue en fonction du nombre de participants, de 5 à 7 cartes. Le reste des cartes constitue la pioche. Pour démarrer la partie, le premier joueur demande à la personne de son choix s'il possède la carte qu'il souhaite.

Ex : " Dans la famille Shishi Odori, je voudrais l'instrument "

Si cet autre joueur possède la carte, il doit la lui donner et le premier joueur peut continuer la partie. Dans le cas contraire, le premier joueur doit alors piocher une carte.

Si, au moment de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à voix haute "Bonne pioche !" et il peut ainsi rejouer en demandant à nouveau une carte à l'un des joueurs.

S'il ne pioche pas la carte souhaitée, il passe son tour, et c'est au joueur situé à sa gauche de demander aux autres joueurs une carte de son choix.

Mais attention ! Tu ne peux demander une carte d'une famille seulement si tu en possèdes au moins déjà une dans ton jeu.

Dès qu'un joueur réunit une famille, il la pose devant lui. Le gagnant est celui qui possède le plus de familles complètes.



À toi de jouer maintenant !